

CURSO MONITOR DE LUDOTECAS

DURACIÓN

- 30 horas

MODALIDAD

- Online

OBJETIVOS

- Planificar y dinamizar actividades lúdicas adaptadas a cada edad.
- Fomentar el juego como herramienta educativa y de socialización.
- Promover la participación, la creatividad y la cooperación.
- Supervisar y mantener un entorno seguro y organizado.
- Detectar y atender las necesidades individuales de los niños.

CONTENIDOS

MÓDULO 1. INTRODUCCIÓN A LAS LUDOTECAS.

- 1.1. ¿Qué es una ludoteca?.
- 1.2. Tipos de ludotecas.
- 1.3. Finalidades y objetivos pedagógicos de una ludoteca.

MÓDULO 2. MONITOR DE LUDOTECA.

- 2.1 Rol del monitor o monitora de una ludoteca.
- 2.2 Funciones y tareas del monitor o monitora de ludotecas.
- 2.3 Compromiso educativo (confidencialidad, respeto trato igualitario)
- 2.4 Trabajo en equipo y coordinación.

MÓDULO 3. EL JUEGO COMO HERRAMIENTA EDUCATIVA.

- 3.1 El juego como herramienta.
- 3.2 Clasificación e juegos y actividades.
- 3.3 Metodologías.
- 3.4 Diseño e implementación de las sesiones (estructura, objetivos, recursos, seguimiento evaluación, adaptación a la diversidad)

MÓDULO 4. GESTIÓN Y OPTIMIZACIÓN DEL ENTORNO LÚDICO.

- 4.1 Mantenimiento de juguetes y materiales.
- 4.2 Seguridad e higiene en la ludoteca.
- 4.3 Organización del espacio y ambientación (distribución de zonas, ambientación hacia la creatividad y juego simbólico, adaptación diferentes edades)



MÓDULO 5. DESARROLLO INFANTIL Y PSICOPEDAGOGÍA BÁSICA.

5.1 Principales etapas del desarrollo cognitivo en la infancia.

5.2 Estrategias para la gestión emocional y conducta infantil

5.3 Desarrollo motor en las distintas fases de crecimiento.

MÓDULO 6. LEGISLACIÓN BÁSICA EN LA EDUCACIÓN..

6.1 La Constitución Española de 1978 y el derecho fundamental a la educación.

6.2 La convención sobre los Derechos del Niño de 1989: principios y protección educativa.

6.3 La convención sobre los Derechos del Niño de 1989: principios y protección educativa.

MÓDULO 7. PRIMEROS AUXILIOS Y SEGURIDAD EN EL ENTORNO..

7.1 Recomendaciones generales.

7.2 Cuerpo extraño en vía respiratoria.

7.3 Quemaduras.

7.4 Heridas.

7.5 Intoxicaciones.

MÓDULO 8. RECURSOS Y MATERIALES LÚDICOS.